

Legende

	grün	rot	blau	gelb	pink	braun	grau
Burg							
Ritter							
Ritter im Wald							
Burg im Gebiet							
Ritter im Gebiet							
Ritter im Wald im Gebiet							
Gebiet							

Spielfelder

Stadt		Silbermine (Hütte)		im Wald	
-------	--	--------------------	--	---------	--

Aktionen

1 Politikkarte nehmen



Mauer (schwarze Grenze)

Bündniszwang (rot)

1 Ritter setzen oder erweitern



2 Ritter setzen oder 1 Ritter setzen & erweitern



entspr. Anzahl Mauern setzen



Aktionenpools

Poolgruppe 1

A						3	SIL
B	3	1	3	2	1	2	BER
C	1	3	2	3	4	2	FUND

plus diese 2 bei 4 bis 5 Spielern

1,	2
2	1
1	1

plus diese 2 bei 6 bis 7 Spielern

3	
2	4
2	2

Poolgruppe 2 (identisch mit Gruppe 1, aber 2 Silberfunde)

A						3	SIL	SIL
B	3	1	3	2	1	2	BER	BER
C	1	3	2	3	4	2	FUND	FUND

plus diese 2 bei 4 bis 5 Spielern

1,	2
2	1
1	1

plus diese 2 bei 6 bis 7 Spielern

3	
2	4
2	2

Poolgruppe 3

A						2	SIL	SIL
B	4	2	3	3	1	3	BER	BER
C	2	4	2	4	2	2	FUND	FUND

plus diese 2 bei 4 bis 5 Spielern

1,	
1	1,
1	2

plus diese 2 bei 6 bis 7 Spielern

2	2
2	4

Poolgruppe 4

A		1	1	2	3	KÖ
B	4	2	3	1	1	NIG
C	2	4	2	2	2	TOT

plus diese 4 nur bei 6 bis 7 Spielern

2	
3	1
1	2

3	4
2	2