

## Legende

	grün	rot	blau	gelb	pink	braun	grau
Burg							
Ritter							
Ritter im Wald							
Burg im Gebiet							
Ritter im Gebiet							
Ritter im Wald im Gebiet							
Gebiet							

## Spielfelder

Stadt		Silbermine (Hütte)		im Wald	
-------	--	--------------------	--	---------	--

## Aktionen

1 Politikkarte nehmen



Mauer (schwarze Grenze)

Bündniszwang (rot)

1 Ritter setzen oder erweitern



2 Ritter setzen oder 1 Ritter setzen & erweitern



entspr. Anzahl Mauern setzen



## Aktionenpools

### Poolgruppe 1

A						3	SIL
B	3	1	3	2	1	2	BER
C	1	3	2	3	4	2	FUND

plus diese 2 bei 4 bis 5 Spielern

1	2
2	1
1	1

plus diese 2 bei 6 bis 7 Spielern

3	
2	4
2	2

### Poolgruppe 2 (identisch mit Gruppe 1, aber 2 Silberfunde)

A						3	SIL	SIL
B	3	1	3	2	1	2	BER	BER
C	1	3	2	3	4	2	FUND	FUND

plus diese 2 bei 4 bis 5 Spielern

1	2
2	1
1	1

plus diese 2 bei 6 bis 7 Spielern

3	
2	4
2	2

### Poolgruppe 3

A						2	SIL	SIL
B	4	2	3	3	1	3	BER	BER
C	2	4	2	4	2	2	FUND	FUND

plus diese 2 bei 4 bis 5 Spielern

1	
1	1
1	2

plus diese 2 bei 6 bis 7 Spielern

2	2
2	4

### Poolgruppe 4

A		1	1	2	3	KÖ
B	4	2	3	1	1	NIG
C	2	4	2	2	2	TOT

plus diese 4 nur bei 6 bis 7 Spielern

2	
3	1
1	2

3	4
2	2